

Anwendungsentwicklung mit Ecos

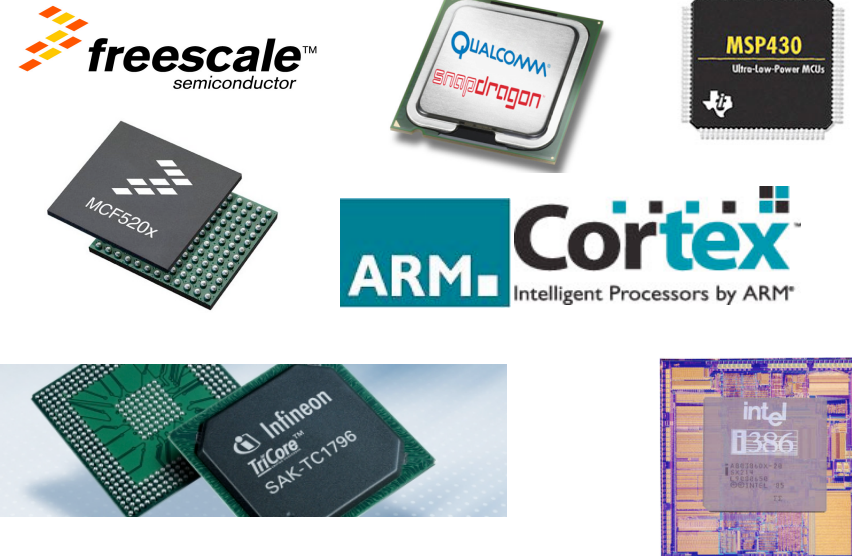
Übungen zur Vorlesung

Florian Franzmann, Martin Hoffmann, Isabella Stalkerich

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
Lehrstuhl Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)
www4.informatik.uni-erlangen.de

22. Oktober 2012

Prozessorvielfalt in der Echtzeitwelt



Noch mehr Betriebssysteme



eCos

Embedded Configurable Operating System

“eCos is an embedded, highly configurable, open-source, royalty-free, real-time operating system”

- Ursprünglich von der Fa. Cygnus Solutions entwickelt (1997)
- Primäres Entwurfsziel:
 - “deeply embedded systems”
 - “high-volume application”
 - “consumer electronics, telecommunications, automotive, ...”
- Zusammenarbeit mit Redhat (1999)
- Seit 2002 quelloffen (GPL)

<http://ecos.sourceware.org>



Unterstützte Plattformen

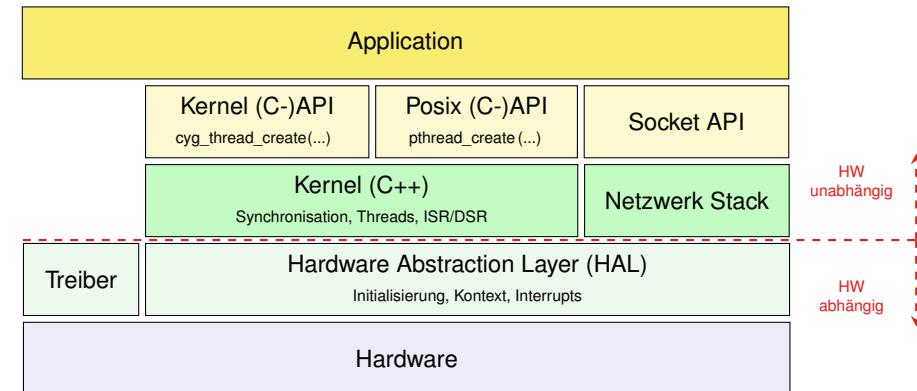
<http://www.ecoscentric.com/ecos/examples.shtml>

- Fujitsu SPARClite
- Matsushita MN10300
- Motorola PowerPC
- Advanced RISC Machines (ARM)
- Toshiba TX39
- Intel Strong ARM
- Intel x86
- Infineon TriCore
- Hitachi SH3
- NEC VR4300
- MB8683X
- ...



eCos Systemarchitektur

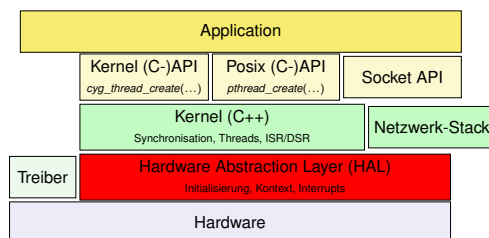
Überblick



eCos Systemarchitektur

Hardware Abstraction Layer

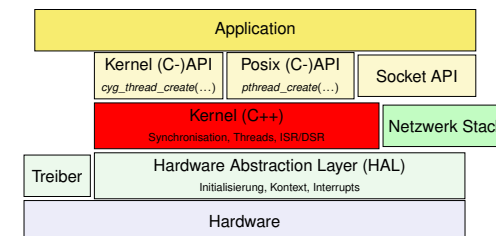
- Abstrahiert CPU- und plattformspezifische Eigenschaften
 - Kontextwechsel
 - Interruptverwaltung
 - CPU-Erkennung, Startup
 - Zeitgeber, I/O-Registerzugriffe



eCos Systemarchitektur

Kernel

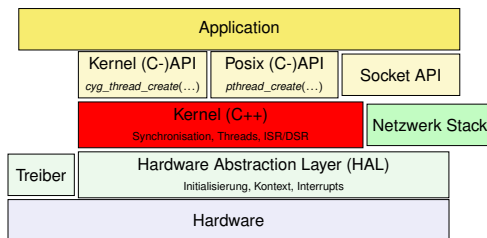
- Implementiert in C++
- Feingranular konfigurierbar
 - Verschiedene Schedulingstrategien (Bitmap/Multilevel Queue)
 - Zeitscheibenbasiert, präemptiv, prioritätenbasiert
- Verschiedene Synchronisationsstrategien
 - Mutexe, Semaphore, Bedingungsvariablen
 - Messages Boxes



eCos Systemarchitektur

Kernel – Interruptbehandlung

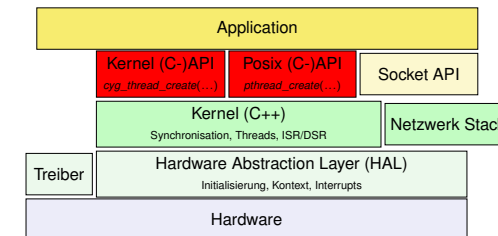
- Aufteilung wie in OoStubs
- Interrupt Service Routine (ISR)
 - Unverzögliche Ausführung
 - Asynchron
 - Kann DSR anfordern
- Deferred Service Routine (DSR)
 - Verzögerte Ausführung (beim Verlassen des Kernels)
 - Synchron



eCos Systemarchitektur

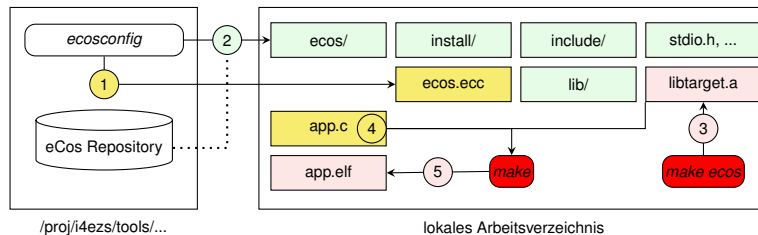
Application Programming Interface (API)

- Kernel API
 - vollständige C-Schnittstelle
 - siehe Dokumentation
- (Optionale) Posix Kompatibilitätsschicht
 - Scheduling Konfiguration, `pthread_*`
 - Timer, Semaphore, Message Queues, Signale, ...



eCos Entwicklungszyklus

- 1 Erstellen einer Konfiguration (configtool/ecosconfig)
- 2 Kopieren ausgewählter Komponenten (configtool/ecosconfig)
- 3 Erstellen einer Betriebssystembibliothek
- 4 Entwicklung der eigentlichen Anwendung
- 5 Kompilieren des Gesamtsystems

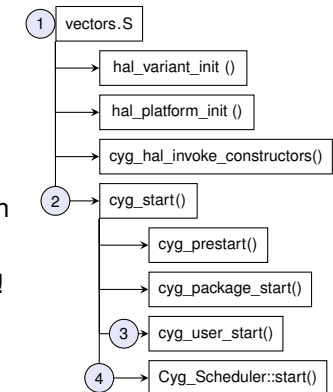


Wichtig!

Für jede Übung wird eine Konfiguration vorgegeben (Schritte 1–3)

eCos Systemstart

- 1 vectors.S
 - Hardwareinitialisierung
 - Globale Konstruktoren
- 2 cyg_start()
 - Hardwareunabhängige Vorbereitungen
- 3 cyg_user_start()
 - Einsprungpunkt für Anwendungscode!
 - Erzeugen von Threads
- 4 Starten des Schedulers



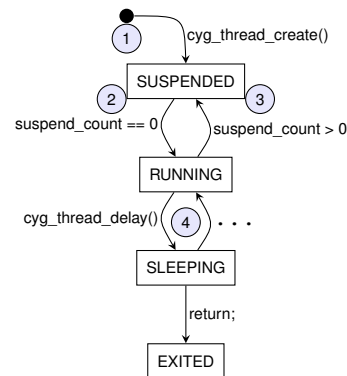
Wichtig!

In allen Übungsaufgaben muss man `cyg_user_start()` überschreiben und dort alle Threads anlegen. Die Funktion muss zurückkehren!

eCos-Threads

Threadzustände und Übergänge

- 1 Thread wird im Zustand *suspended* erzeugt.
 - `suspend_count = 1`
- 2 `cyg_thread_resume()` aktiviert
 - `suspend_count--`
- 3 `cyg_thread_suspend()` suspendiert
 - `suspend_count++`
- 4 delay, mutex, semaphore wait
- 5 Threadfunktion kehrt zurück



eCos Beispielanwendung

Threads erzeugen

```

#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_thread_create
(
    cyg_addrword_t sched_info ,
    cyg_thread_entry_t* entry ,
    cyg_addrword_t entry_data ,
    char* name,
    void* stack_base ,
    cyg_ucount32 stack_size ,
    cyg_handle_t* handle ,
    cyg_thread* thread
);
  
```

- Einbinden der nötigen Headerdatei
- Anlegen eines neuen eCos-Threads

Ausführliche Dokumentation

<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-thread-create.html>

eCos Beispielanwendung

Threads erzeugen

```

#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_thread_create
(
    cyg_addrword_t sched_info ,
    cyg_thread_entry_t* entry ,
    cyg_addrword_t entry_data ,
    char* name,
    void* stack_base ,
    cyg_ucount32 stack_size ,
    cyg_handle_t* handle ,
    cyg_thread* thread
);
  
```

- Scheduling Informationen
- z. B. MLQ-Scheduler
 - Threadpriorität
 - Datentyp `cyg_uint8`

Ausführliche Dokumentation

<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-thread-create.html>

eCos Beispielanwendung

Threads erzeugen

```

#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_thread_create
(
    cyg_addrword_t sched_info ,
    cyg_thread_entry_t* entry ,
    cyg_addrword_t entry_data ,
    char* name,
    void* stack_base ,
    cyg_ucount32 stack_size ,
    cyg_handle_t* handle ,
    cyg_thread* thread
);
  
```

- Thread Einsprungpunkt
- Funktionszeiger
- Signatur:


```
void (*) (cyg_addrword_t)
```

Ausführliche Dokumentation

<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-thread-create.html>

eCos Beispielanwendung

Threads erzeugen

```
#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_thread_create
(
    cyg_addrword_t sched_info,
    cyg_thread_entry_t* entry,
    cyg_addrword_t entry_data,
    char* name,
    void* stack_base,
    cyg_ucount32 stack_size,
    cyg_handle_t* handle,
    cyg_thread* thread
);
```

- Thread Parameter
- Beliebige Übergabeparameter
 - z. B. Zeiger auf threadlokale Daten

Ausführliche Dokumentation

<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-thread-create.html>

eCos Beispielanwendung

Threads erzeugen

```
#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_thread_create
(
    cyg_addrword_t sched_info,
    cyg_thread_entry_t* entry,
    cyg_addrword_t entry_data,
    char* name,
    void* stack_base,
    cyg_ucount32 stack_size,
    cyg_handle_t* handle,
    cyg_thread* thread
);
```

- Beliebiger Threadname
- Tipp: (gdb) info threads

Ausführliche Dokumentation

<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-thread-create.html>

eCos Beispielanwendung

Threads erzeugen

```
#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_thread_create
(
    cyg_addrword_t sched_info,
    cyg_thread_entry_t* entry,
    cyg_addrword_t entry_data,
    char* name,
    void* stack_base,
    cyg_ucount32 stack_size,
    cyg_handle_t* handle,
    cyg_thread* thread
);
```

- Basisadresse des Threadstacks (→ &stack[0])
- cyg_uint8-Array
- Global definieren
→ Datensegment!

Ausführliche Dokumentation

<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-thread-create.html>

eCos Beispielanwendung

Threads erzeugen

```
#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_thread_create
(
    cyg_addrword_t sched_info,
    cyg_thread_entry_t* entry,
    cyg_addrword_t entry_data,
    char* name,
    void* stack_base,
    cyg_ucount32 stack_size,
    cyg_handle_t* handle,
    cyg_thread* thread
);
```

- Stackgröße in Bytes

Ausführliche Dokumentation

<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-thread-create.html>

eCos Beispielanwendung

Threads erzeugen

```
#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_thread_create
(
    cyg_addrword_t sched_info,
    cyg_thread_entry_t* entry,
    cyg_addrword_t entry_data,
    char* name,
    void* stack_base,
    cyg_ucount32 stack_size,
    cyg_handle_t* handle,
    cyg_thread* thread
);
```

- Eindeutiger Identifikator
 - zur "Steuerung" z. B.:

→ `cyg_thread_resume(handle)`

Ausführliche Dokumentation

<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-thread-create.html>

eCos Beispielanwendung

Threads erzeugen

```
#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_thread_create
(
    cyg_addrword_t sched_info,
    cyg_thread_entry_t* entry,
    cyg_addrword_t entry_data,
    char* name,
    void* stack_base,
    cyg_ucount32 stack_size,
    cyg_handle_t* handle,
    cyg_thread* thread
);
```

- Speicher für interne Fadeninformationen
 - Fadenzustand u. a. `suspend_count`
- Vermeidung von dynamischer Speicherallokation im Kernel

Ausführliche Dokumentation

<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-thread-create.html>

eCos Beispielanwendung

Programmieren, Kompilieren, Debuggen

Wichtig!

Zu jeder Übungsaufgabe wird eine eCos Konfiguration bereitgestellt.
Makefiles werden mit "cmake" generiert.

- 1 Vorgabe herunterladen, entpacken, Verzeichnis betreten
- 2 **Nötige Umgebungsvariablen setzen:** `source ecosenv.sh`
- 3 Eigene Quelldateien (nur) in `CMakeLists.txt` eintragen
- 4 `build` Verzeichnis betreten → out-of-source build¹
- 5 Makefiles erzeugen: `cmake .. (cmake PUNKT PUNKT!)`
- 6 Alles kompilieren: `make`
- 7 Im Simulator ausführen (debuggen): `make run (make debug)`

¹www.cmake.org/Wiki/CMake_FAQ#Out-of-source_build_trees

eCos Beispielanwendung

Hallo Welt!

```
#include <cyg/hal/hal_arch.h>
#include <cyg/kernel/kapi.h>
#include <stdio.h>

#define MY_PRIORITY 11
#define STACKSIZE (CYGNUM_HAL_STACK_SIZE_MINIMUM+4096)
static cyg_uint8 my_stack[STACKSIZE];
static cyg_handle_t my_handle;
static cyg_thread my_thread;

static void my_entry(cyg_addrword_t data) {
    int message = (int) data;
    printf("Beginning execution: thread data is %d\n", message);
    for (;;) {
        printf("Hello World!\n"); // \n flushes output (alternative fflush(0))
        cyg_thread_delay(100); // Delay for 100 * 10ms = 1 second
    }
}

void cyg_user_start(void) {
    printf("Entering cyg_user_start() function\n");
    cyg_thread_create(MY_PRIORITY, &my_entry, 0, "thread 1", my_stack, STACKSIZE,
                    &my_handle, &my_thread);
    cyg_thread_resume(my_handle);
}
```

Übungssystem - Qemu Emulation

- Qemu-Simulation eines **x86**-Computer
- Virtualisierte Hardware
 - Prozessor
 - Hauptspeicher
 - IDE-Festplatte
 - 2x serielle Schnittstelle (RS-232)
 - Sound Blaster 16 ~ DAC
 - 10/100M Ethernet
 - VGA-Bildschirm

Fragen?